

RANCANG BANGUN APLIKASI PESAN ANTAR BERBASIS WEBPADA ROS CATERING BOGOR

Dhenda Putri Rafika dan Manzur Azis

Abstrak

Ros Catering adalah penyedia makanan, terutama makanan khas Jawa Barat. Pemesanan catering makanan masih sangat terbatas dalam ruang lingkup. Cara memesan masih banyak orang yang tidak tahu karena terbatasnya informasi yang diterima. Tujuan dari rancang bangun Pesan Antar ini adalah untuk memfasilitasi konsumen dalam hal pemesanan online. Alat yang digunakan untuk merancang sistem yaitu Usecase Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram. Pemesanan Sistem adalah aplikasi berbasis web yang dirancang menggunakan MySQL. Sementara perangkat lunak yang dipilih untuk merancang aplikasi ini adalah Notepad++ dengan XAMPP. Dengan adanya aplikasi berbasis web ini memberikan kemudahan kepada konsumen untuk memesan lebih cepat.

Kata kunci: *catering, usecase diagram, class diagram, activity diagram, sequencediagram*

A. Latar Belakang

Ros catering merupakan salah satu perusahaan catering yang berlokasi di Jl. Raya Tajur – Babadak No.29 Bogor yang berdiri sejak tahun 1992. *Ros catering* menyediakan berbagai jenis makanan seperti snack-snack, nasi kotak dan juga melayani pemesanan untuk acara pernikahan. Menu yang disediakan pun bermacam-macam dimulai dari menu tradisional, western dan masih banyak lagi. Pada saat ini usaha *ros catering* memiliki karyawan berjumlah tujuh puluh orang, yang terbagi dalam beberapa divisi.

Usaha *Ros catering* ini memiliki banyak transaksi dengan konsumennya, dalam pemesanan konsumen bisa menelepon atau datang langsung ke kantor marketing *ros catering*, pesanan yang masuk dicatat oleh admin. Konsumen memilih menu makanan berdasarkan brosur yang disediakan oleh marketing. Catatan pemesanan kemudian diserahkan pada bagian gudang untuk pengecekan bahan baku dan peralatan yang keluar, setelah itu diserahkan pada bagian dapur untuk proses pembuatan masakan. Jika makanan sudah siap untuk dikirim maka bagian dapur akan mengkonfirmasi pada admin untuk membuat surat jalan dan form pembayaran. Setelah melakukan proses penelitian, *ros catering* masih memiliki kekurangan dalam melakukan proses pemesanan, yaitu konsumen hanya bisa melakukan transaksi secara langsung melalui telepon atau bahkan konsumen harus datang ke kantor marketing. Dimana cara tersebut sangat tidak efektif dan efisien bagi konsumen yang berasal dari luar kota atau kediamannya jauh dari lokasi kantor marketing *ros catering*.

Berdasarkan uraian di atas, maka saya akan berusaha untuk memecahkan masalah dengan menghasilkan sebuah rancang bangun aplikasi yang dituangkan dalam sebuah Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pesan Antar Berbasis Web Pada Ros Catering”

Rumusan masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan di atas, dapat dirumuskan suatu permasalahan yang ada, yaitu:
Bagaimana merancang Aplikasi Pesan Antar catering Berbasis Web?

METODE PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Objek penelitian ini adalah Rancang Bangun Aplikasi Pesan antar Berbasis Web pada Ros Catering Bogor. Penelitian ini dilakukan pada Ros Catering yang beralamat di Jl.Raya Tajur – Babadak No.29 Bogor.

1. Sejarah Singkat Perusahaan

Usaha Ros Catering merupakan usaha yang bergerak dibidang makanan. Ros Catering didirikan pada tahun 1991 oleh ibu Roswita. Usaha ini dimulai darisebuah usaha kecil-kecilan dan mengandalkan peralatan seadanya, dan tenaga kerja yang membantu dalam kegiatan usaha ini adalah Asisten Rumah Tangga dan tetangga sekitar rumah.

Awalnya mulanya berdirinya usaha ini dengan cara mempromosikan usahanya dengan sering menangani acara syukuran kecil. Karena hasilnya memuaskan pelanggan, sehingga usaha ini pun terus berkembang, dan dengan modal tekad keberanian serta rasa percaya diri yang kuat akhirnya ros catering membuka usahanya dirumah dengan membyka usaha Ros catering and snack.

Usaha Ros Catering secara bertahap terus berkembang dari mulut ke mulut, sehingga jumlah konsumen terus bertambah. Usaha ros catering pun dengan berjalannya waktu waktu semakin berkembang. Pelanggan Ros Catering terdiri dari semua kalangan dari mulai kalangan bawah sampai kalangan atas.

PERANCANGAN SISTEM

A. Perancangan Sistem

1. Rancangan yang di usulkan

Perancangan Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan paracostumer dalam pemesanan makanan di ros catering.

Perancangan aplikasi pesan antar ini dibangun dengan menggunakan *Unified Modeling language (UML)* sebagai Bahasa pemodelan,

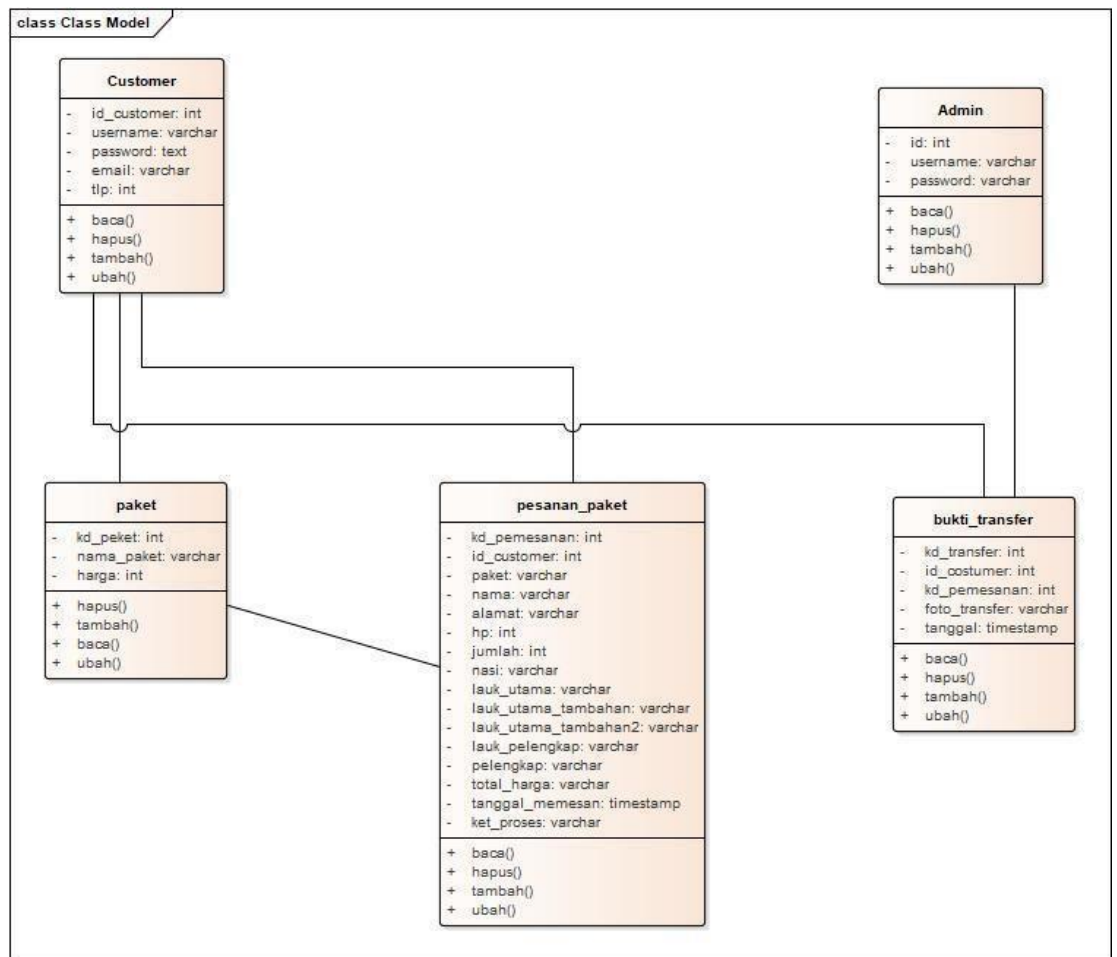
a. Use case diagram

Diagram use case dari rancang bangun aplikasi pesan antar ros catering adalah sebagai berikut :



b. Class Diagram

Class Diagram adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas yang ada dalam sistem perangkat lunak yang dibangun. *Class Diagram* menunjukkan hubungan antar class dalam sistem yang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai tujuan tertentu. Berikut adalah class diagram dari aplikasi pesan antar ros catering :

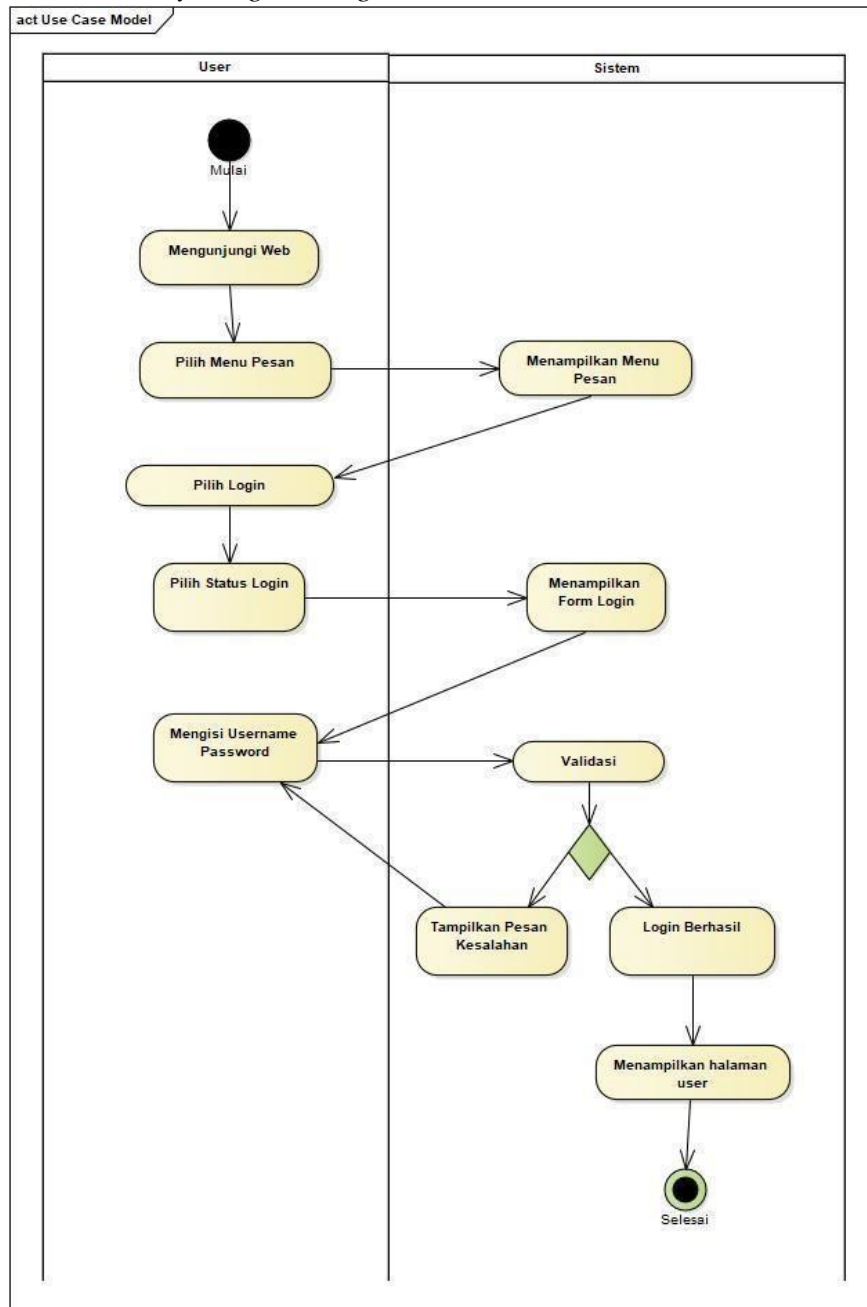


Gambar 4.2 *Class Diagram* yang di usulkan

c. Activity Diagram

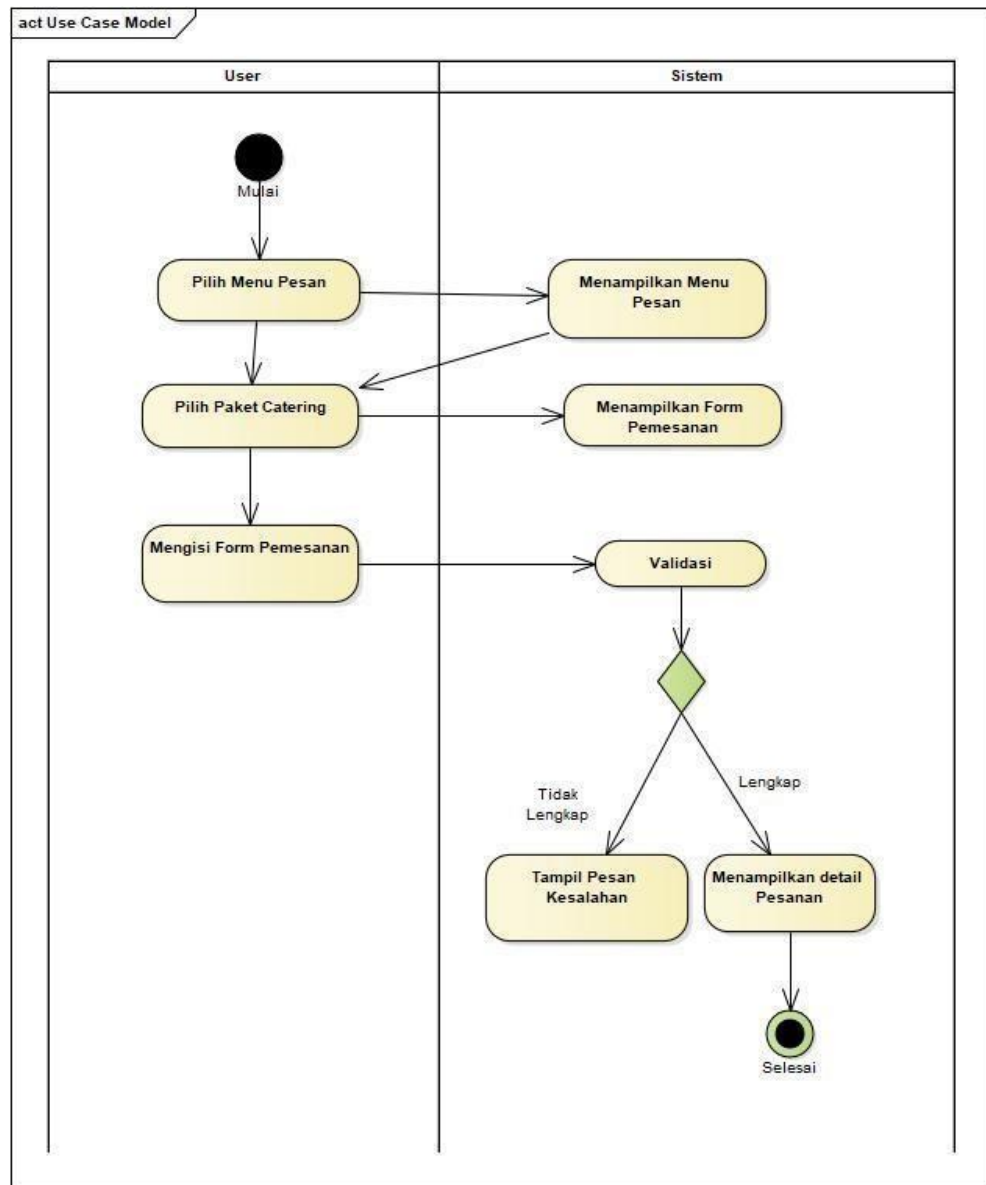
Activity diagram adalah salah satu cara untuk memodelkan eventevent yang terjadi pada usecase. Berikut adalah Activity diagramdari aplikasi pesan antar ros catering:

1. Activity Diagram Login



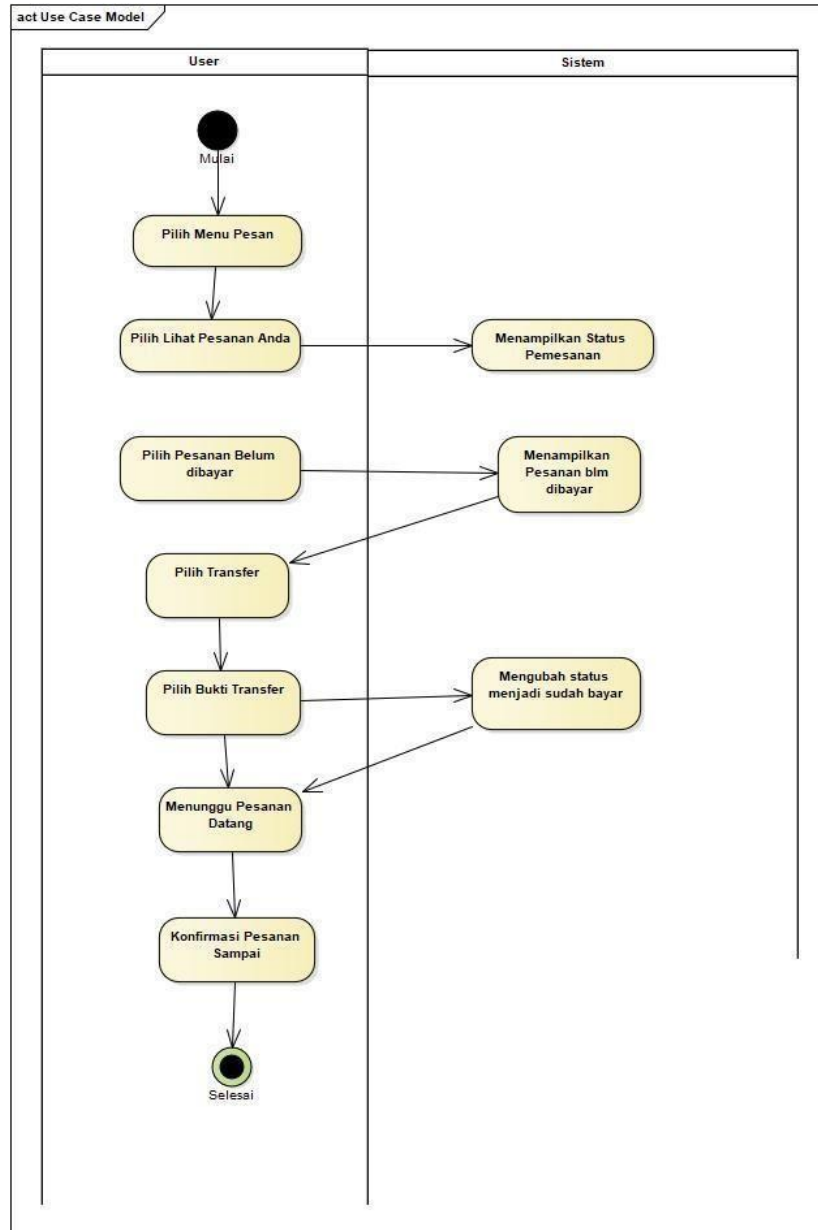
Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Pemesanan



Activity Diagram Pemesanan

3. Activity Diagram Pembayaran

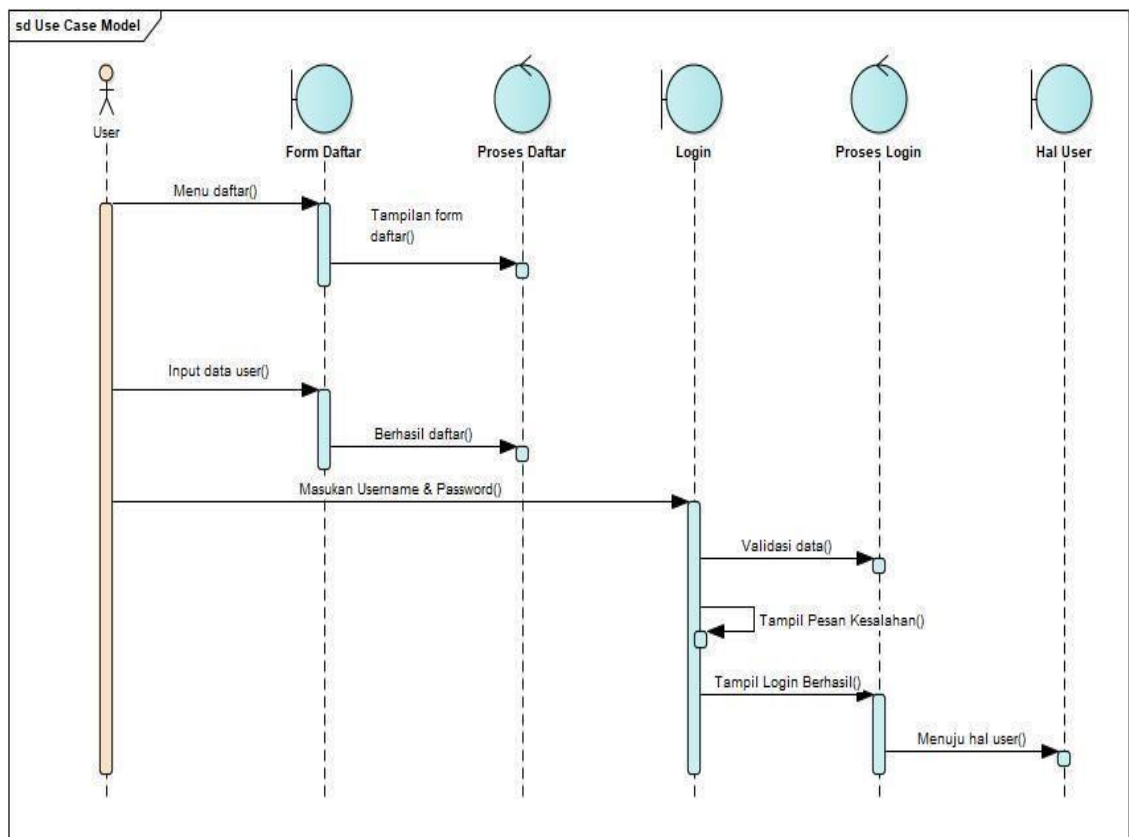


Activity Diagram Pembayaran

d. Sequence Diagram

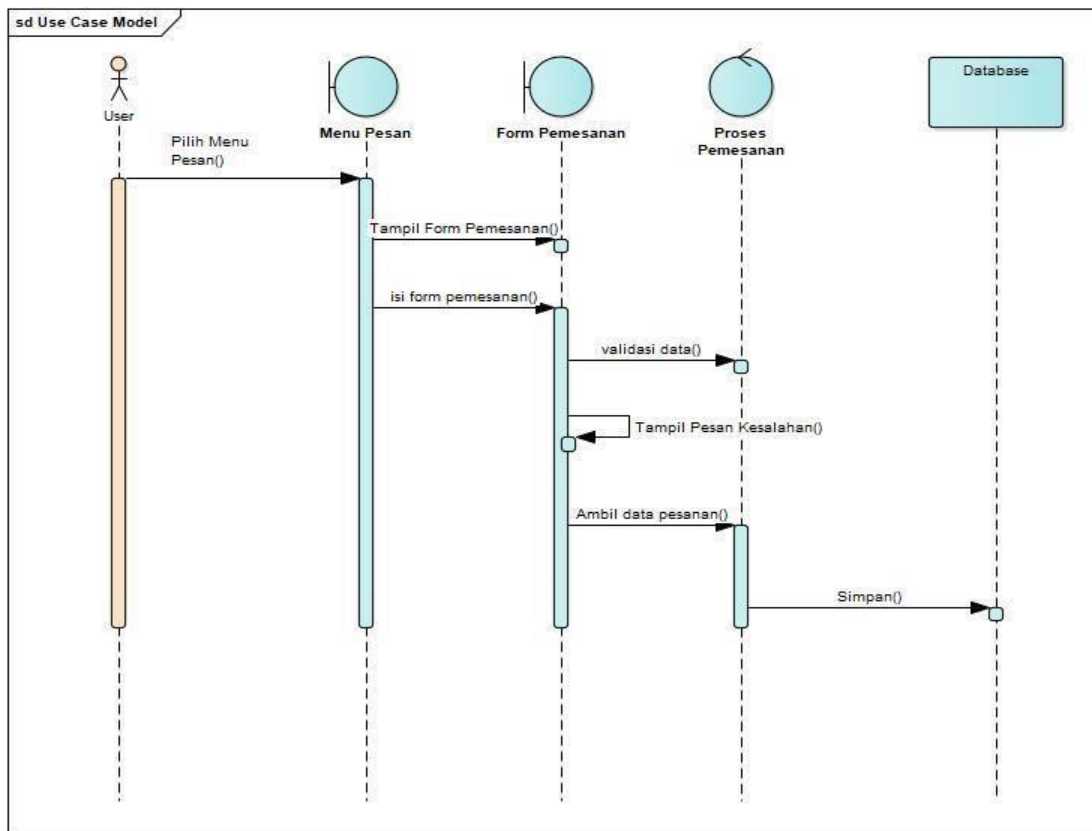
Sequence Diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar objek. Berikut adalah sequence diagram pada aplikasi pesan antar ros catering:

1. Sequence Diagram Login



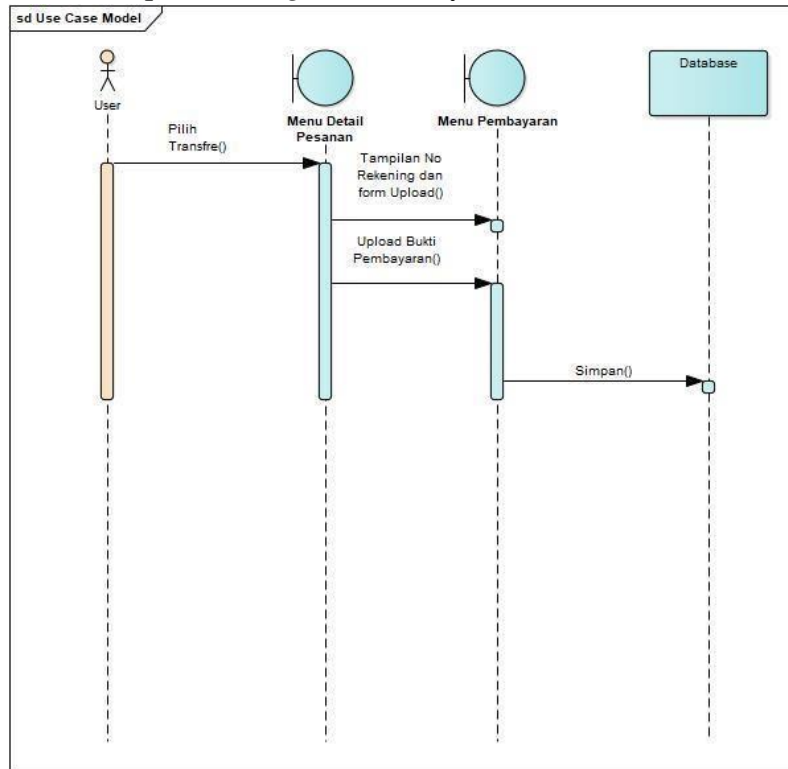
Sequence Diagram Login

2. Sequence Pemesanan



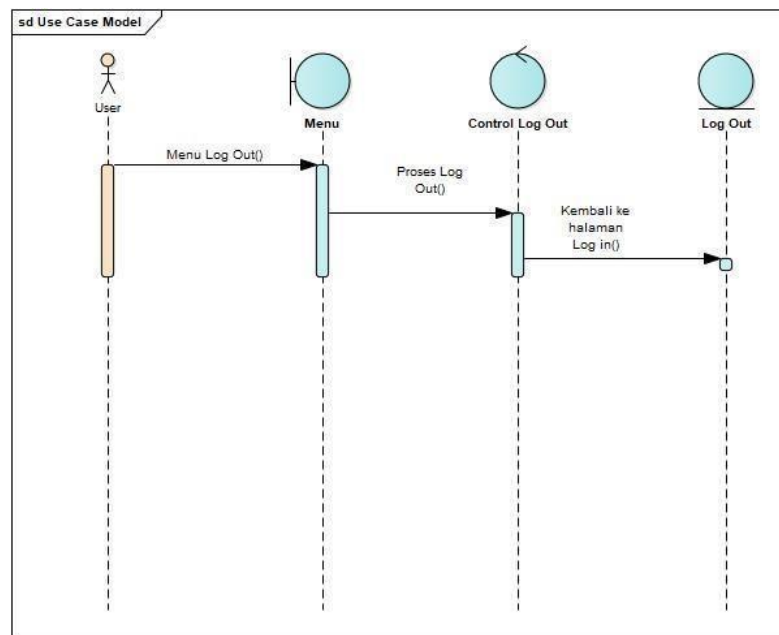
Sequence Diagram Pemesanan

3. Sequence Diagram Pembayaran



Sequence Diagram Pembayaran

4. Sequence Diagram Log Out



Sequence Diagram Log Out

Kesimpulan

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah konsumen dalam proses pemesanan.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah admin dalam mengolah pesanan konsumen.

B. Saran

Berdasarkan Kesimpulan diatas, maka selaku penulis menyarankan agar membuat aplikasi pemesanan berbasis mobile agar dapat diakses lebih mudah oleh konsumen.

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho. 2009. Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java. ANDI, Yogyakarta
- Adi Nugroho. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode UML. ANDI, Yogyakarta
- Booch, G. James, R. Ivar, 2005. *The Unified Modeling Language User Guide Second Edition*. United State: Addison Wesley Professional
- Henderi. 2008. *Unified Modeling Language (UML) : Konsep dan Implementasinya Pada Pemodelan Sistem Berorientasi Objek dan Visual (Buku I)*. STMIK Raharja. Tangerang
- Herlawati Widodo Pudjo Prabowo., *Menggunakan UML*, Informatika, Bandung, 2011
- Jogiyanto HM. 2005 Analisis & Desain, Ed ke III, Andi offset, Yogyakarta
- Kardigantara, S. 2006 .Diklat : operasional catering. Bandung
- Khusnul, 2015 Merancang Bisnis Jasa Layanan Pesan Antar. Jakarta
- Ladjamuddin B. 2006 Al-Bahra, Rekayasa Perangkat lunak, cet-ke II GRAHAILMU, Yogyakarta
- Nazruddin Safaat H. 2012(Edisi Revisi). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung
- Pohan Husni Iskandar. 2009. Pemrograman Web dengan HTML. Informatika. Bandung
- Pressman RS. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Andi. Yogyakarta
- Supriyanto. 2005. Perancangan Aplikasi. Surabaya : Widayastama
- Widodo, Prabowo. P, Dkk, 2011, Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML, Graha ilmu, Yogyakarta